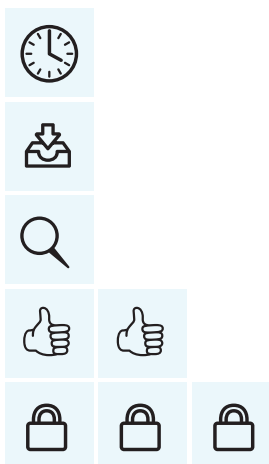


# Sænke dataskibe

## Min spilleplade

E					
D					
C					
B					
A					
	1	2	3	4	5

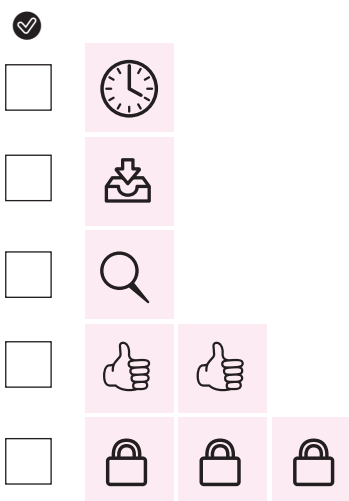
**O = Plask**  
**X = Bum!**



- 1) Tegn dine dataskibe ind på din spilleplade.
- 2) Streg felterne på din spilleplade over, når din modstander gætter rigtigt.

## Min modstanders spilleplade

E					
D					
C					
B					
A					
	1	2	3	4	5



- 1) Gæt og find din modstanders dataskibe.
- 2) Sæt ✓ ud for hvert skib, når du har ramt hele skibet.